

1. Aufgabe**(2 Punkte)**

Wieso ist „String“ kein primitiver Variablentyp? Was ist überhaupt eine Variable in der Programmierung?

2. Aufgabe**(2 Punkte)**

Bestimme den Wahrheitswert der folgenden Aussage:

$$((x \neq y) \ \&\& \ (x \geq y)) \ || \ (x \leq y)$$

3. Aufgabe**(3 Punkte)**

Wie baut man eine Java-Klasse strukturell korrekt auf? Fertige eine übersichtliche Darstellung dafür an. Werden Bibliotheksimporte innerhalb der eigentlichen Klasse durchgeführt?

4. Aufgabe**(2 Punkte)**

Was bedeutet es, wenn vor einem Methodennamen der Ausdruck „private void“ steht?

5. Aufgabe**(5 Punkte)**

Gegeben ist die folgende Methode:

```
public int wasMachIchDennDa(int x, int y)
{
    int z = x;
    for (int i = 0; i < z; i=i+0)
    {
        z = z - y;
    }
    return z+y;
}
```

- Was bedeutet das „int“ vor dem Methodennamen?
- Was bewirkt es, wenn hinter dem Methodennamen etwas in der Klammer steht (hier: „int x, int y“)?
- Beschreibe, was die Methode mit den beiden Zahlen x und y genau macht. *Tipp: Spiele notfalls eigene Beispiele durch.*
- Kennst du eine geschicktere Schreibweise für das, was die for-Schleife bewirkt?

6. Aufgabe**(2 Punkte)**

Notiere eine Methode mit einer Schleife, welche die ersten 30 Folgglieder der Fibonacci-Folge ausgibt. Dabei ist die Fibonacci-Folge diese: 1, 1, 2, 3, 5 usw., wobei das nächste Folgglied immer die Summe der beiden Vorgänger ist.

7. Aufgabe**(4 Punkte)**

Notiere (in Pseudo-Code) eine Methode, die prüft, ob eine ganze Zahl durch 3 teilbar ist und dem User die passende Rückmeldung „true“ oder „false“ zurückgibt. Du darfst dabei nicht auf die %-Methode von Java zurückgreifen!