(Ausgleichs-) Gerade aus (mehr als) zwei Punkten erstellen

Nachdem der Rechner an ist und wir (notfalls mit <2nd>+<MODE>, also <QUIT> oder mittels <CLEAR>) einen leeren Bildschirm vorfinden, kann es losgehen:

In <STAT> gehen wir auf <EDIT> und können in Liste L1 die x-Werte der Punkte und in L2 die y-Werte eingeben.

Danach wieder <STAT> drücken, jetzt aber erst einmal in <CALC> wechseln. Dort auf <LinReg(ax+b)> gehen. Das war's. Man erhält die Geradensteigung (hier: a) und den y-Achsenabschnitt (hier: b) in einer Ausgabe.

Umfasst die Liste mehr als zwei Punkte, dann wird eine sogenannte Ausgleichsgerade erstellt, darüber reden wir genauer, wenn wir Statistik behandeln!

(Ausgleichs-) Parabel aus (mehr als) drei Punkten erstellen

Wir geben die Punkte wieder in unsere Listen L1,L2 ein. In <CALC> wählen wir jetzt einfach <QuadReg> aus.

Auch hier gilt: Umfasst die Liste mehr als drei Punkte, dann wird eine sogenannte Ausgleichsparabel erstellt, sowas braucht in der Praxis aber niemand. Also schau, dass du drei Punkte hast...

Bemerkungen

- Willst du eine Liste löschen, gehe in <STAT> auf <ClrList> und hänge die zu löschende Liste (über <2nd>+<STAT> auszuwählen) dran. <ENTER>.
- Wenn man die Gerade (Parabel) sofort gezeichnet haben möchte, kann man an <LinReg(ax+b)> noch (z.B.) Y1 anhängen. So wird das Ergebnis in Y1 gespeichert und kann unter <GRAPH> angeschaut werden.
- Wenn die Werte nicht in L1 und L2 stehen und Y1 auch noch besetzt ist, muss man (z.B.) an <QuadReg> noch L2, L3, Y2 anhängen. So werden die x-Werte aus L2 geholt und die y-Werte aus L3. Das Ergebnis landet in Y2.