Vektoren – windschief und doch gerade

Notiztitel 13.09.2012

Punkte im Raum (S. 74)

P(1|2)

Wir brauchen ein Koordinatensystem!

↳ klassisch: – y-Achse,
- x-Achse,
- Ursprung

"O (0|0)"

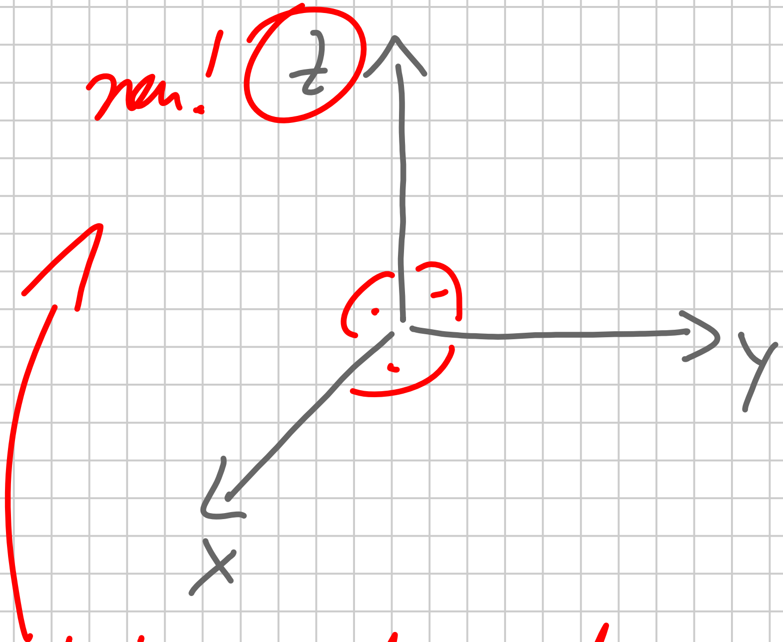
x-Koord.

y-Koord.

„origo" (lat.)

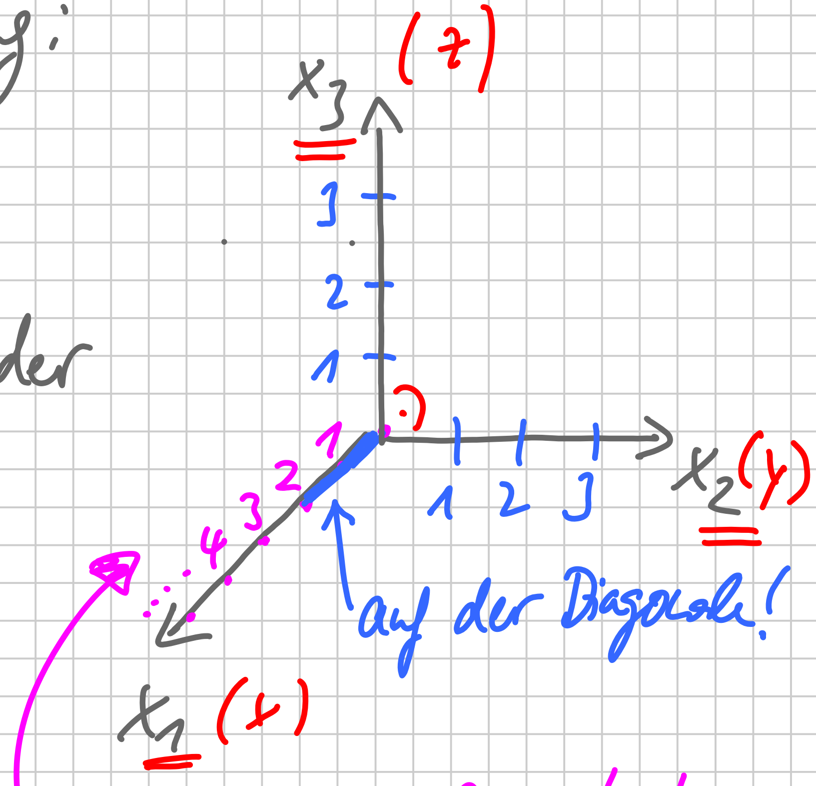
- Skala

für eine 3d-Darstellung:



drehe x-A. auf y-A.

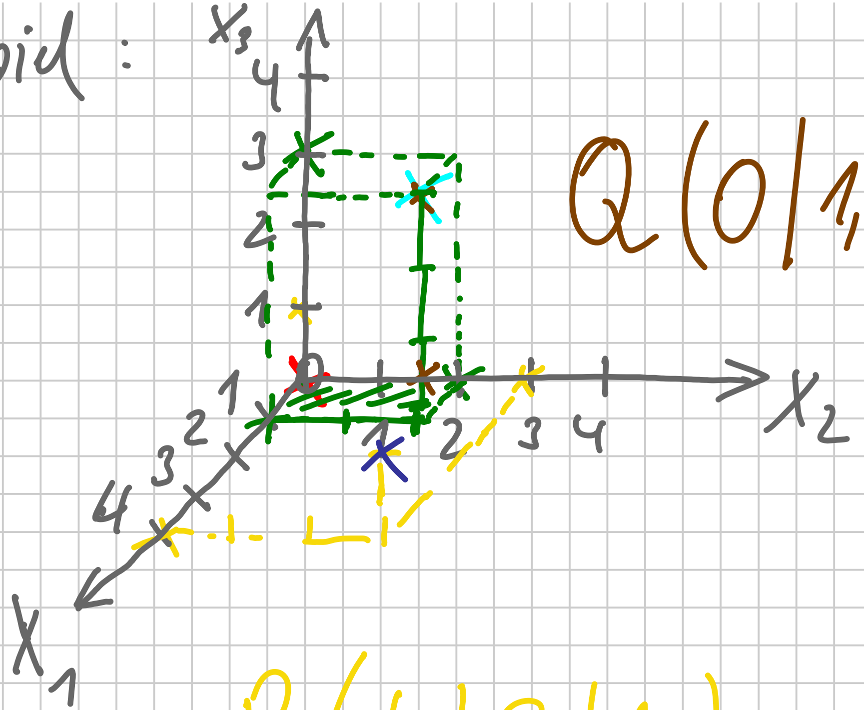
oder



2 nach rechts, 2 nach oben
= 1 Diagonale ...

$\Longrightarrow$ vergleich mit Flaschendeckel ... $\rightarrow$ z-Achsen-Richtung ...

Beispiel :



Q(0|1,5|2,5)

× Punkt O(0|0|0)

einfach noch eine Koordinate dazu!

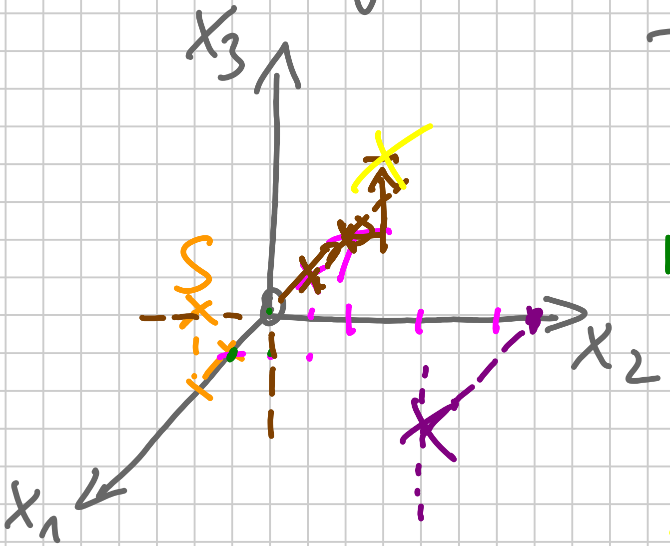
× P(1|2|3)

x_1 x_2 x_3

(x, y, z)

R(4|3|1)

Kleine Übung:



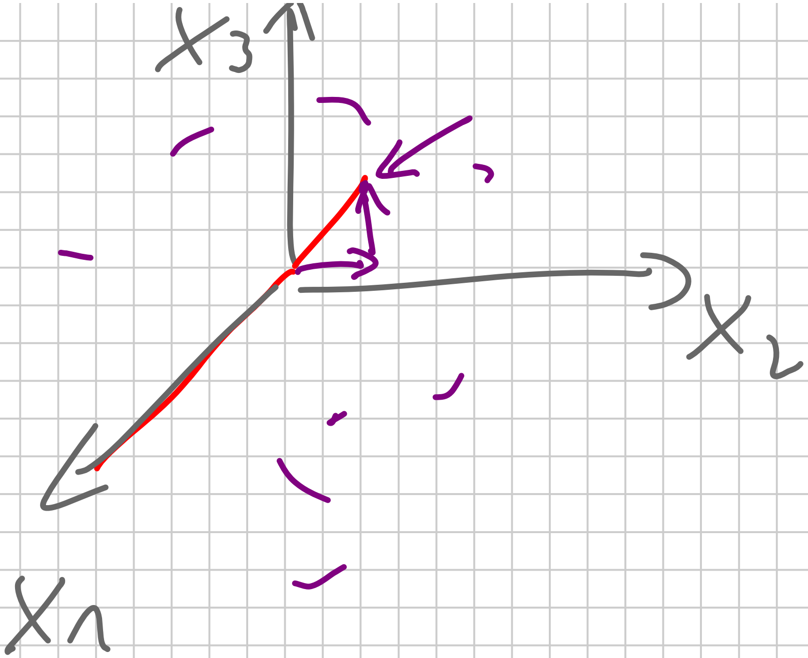
S(2|0|1)

T(1|1|1)

R(1|0,5|0,5)

W(-2|0,5|1)

HA: S.76, A1, A5, A6, A7!



$$P(\underset{x_1}{\boxed{0}} \mid \underset{x_2}{\boxed{--}} \mid \underset{x_3}{\boxed{--}})$$

↳ alle sind auf der $x_2 x_3$-Ebene