



In diesem Teil sind weder GTR noch die Formelsammlung erlaubt. Um den Wahlteil zu erhalten, gib bitte diesen Pflichtteil bearbeitet ab.

**1. Aufgabe****(2 Punkte)**

Bilde die erste Ableitung der Funktion  $f$  mit  $f(x)=x \cdot \sin(2x)$  für reelle Zahlen  $x$ .

Hier ist ein Produkt zweier Funktionen gegeben;  $u=x$  und  $v=\sin(2x)$ . Also müssen wir  $u'v+v'u$  als  $f'$  bilden. für  $v'$  müssen wir die Kettenregel anwenden und erhalten so  $\cos(2x) \cdot 2$  bzw.  $2\cos(2x)$ . Insgesamt erhalten wir für die Ableitung  $f'(x) = 1 \cdot \sin(2x) + x \cdot 2\cos(2x) = \sin(2x) + 2x\cos(2x)$ .

**2. Aufgabe****(3 Punkte)**

Berechne die folgenden Integrale exakt (dabei ist  $x$  reell):

a)  $\int_0^2 (2x - 1)^3 dx$

b)  $\int_2^6 \frac{x+x^2}{x^2} dx$

c)  $\int_1^\infty \frac{1}{e^x} dx$

Zu a):  $(2x-1)^4$  ist schon einmal ein guter Tipp für  $F$ . Allerdings wird beim Ableiten die 4 nach vorne kommen und eine 2 hüpf als innere Ableitung aus der Klammer... Also korrigieren wir mit  $1/4$  und  $1/2$  bzw. kurz mit  $1/8$  und finden  $F(x)=1/8 \cdot (2x-1)^4$  für  $f(x)=(2x-1)^3$ . Nun setzt man 2 ein und 0 ein, bildet die Differenz und ist damit fertig:  $1/8 \cdot (2 \cdot 2 - 1)^4 = 1/8 \cdot 81$  und für 0 erhält man  $1/8$ . Insgesamt also  $81/8 - 1/8 = 80/8 = 10$ .

Zu b): Hier muss man  $x+x^2$  oben auftrennen!!! Dann hat man  $x/x^2 + x^2/x^2 = 1/x + 1$ . Dann suchen wir also für  $f(x)=1/x+1$  eine Stammfunktion und finden  $\ln(x)+x$ . Dann kann man 6 und 2 einsetzen, bildet die Differenz und erhält  $\ln(6)+6 - (\ln(2)+2) = \ln(6) - \ln(2) + 4$ . Premium:  $\ln(6) - \ln(2) = \ln(6/2) = \ln(3)$ . Also  $\ln(3) + 4$ .

Zu c):  $1/e^x$  formen wir um zu  $e^{-x}$  und suchen die Stammfunktion. Die wäre bei einer  $e$ -Funktion eigentlich die Funktion selbst. Fast. Man korrigiert ggf. noch die innere Ableitung:  $e^{-x}$  abgeleitet ist  $-e^{-x}$ . Also wählen wir als Stammfunktion  $-e^{-x}$ , weil dann das Minus vom anderen Minus gefressen wird. Obere Grenze ist Unendlich, untere 1. 1 ist einfach einzusetzen; das wäre  $-e^{-1} = -1/e$ . Für Unendlich überlegen wir uns, was das heißt; wir setzen für  $x$  immer größere riesige Werte ein in den Ausdruck  $-e^{-x}$ , der nichts anderes ist als  $-1/e^x$ . Mit riesigen  $x$ -Werten platzt die  $e$ -Funktion und wegen „1 durch“ wird die Zahl im Endergebnis winzig. Für Unendlich ist der Ausdruck einfach Null. Wegen dem Hauptsatz müssen wir von Null den Wert  $-1/e$  abziehen, also haben wir  $+1/e$  als Ergebnis.

### 3. Aufgabe

(3 Punkte)

Finde alle reellen Zahlen  $x$ , die folgende Gleichung lösen:

$$2e^{2x} + 3e^x = 2$$

**Machen wir. Aber erst nach der Arbeit. Wie schon besprochen geht man wieder in die  $u$ -Welt und löst  $2u^2+3u=2$ . Am Ende geht man zurück in die  $x$ -Welt, indem man  $e^x=u$  löst.**

### 4. Aufgabe

(2 Punkte)

Gegeben sind drei Punkte A, B und C im dreidimensionalen Raum. Beschreibe ein Verfahren, wie du entscheiden kannst, ob die drei Punkte ein gleichseitiges Dreieck bilden!

**Man prüft die Längen der Verbindungsvektoren AB, AC und BC (Vektorpfeilchen gehen hier im Word so schwer). Sind alle gleich lang, dann muss das Dreieck gleichseitig sein.**

### 5. Aufgabe

(1 Punkte)

Gegeben ist die Gerade  $g$  mit

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -7 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (t \text{ ist reell})$$

und der Punkt  $Q(1|2|3)$ . Gib eine zu  $g$  parallele Gerade  $h$  an, für die  $Q \in h$  gilt!

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (t \text{ ist reell})$$

### 6. Aufgabe

(4 Punkte)

Begründe, ob die folgenden Aussagen wahr oder falsch sind!

- Ein Ortsvektor ist ein spezieller Verbindungsvektor.
- Ein Verbindungsvektor hat nie den Betrag 1.
- Ein Einheitsvektor ist beispielsweise  $\vec{e} = 1/4 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}$ .
- Es gilt nie  $|\vec{a}| + |\vec{b}| = |\vec{c}|$ , wenn  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$  gilt!
- Für die Skala der  $x_1$ -Achse nimmt man in der Schule auch 1cm pro Längeneinheit.
- Vektoren sind Zahlen.

**a) stimmt. Ist der Verbindungsvektor eines Punktes zum Ursprung.**

**b) ist falsch, denn ist der Abstand zweier Punkte 1, dann hat der VV die Länge 1.**

**c) ist falsch, weil der Betrag des Vektors mit  $3^2+(-4)^2=25$  eben 5 und nicht 4 ist!**

**d) Doch, wenn die Vektoren in dieselbe Richtung zeigen, geht das. Ein Beispiel:  $(1,0,0)+(1,0,0)=(2,0,0)$  erfüllt die Bedingungen.**

**e) ist falsch, es ist (völlig willkürlich) eine Kästchendiagonale.**

**f) ist falsch. Obwohl Zahlen Vektoren sein können; in einem eindimensionalen Raum wäre ja 1 einfach (1) ;-)**

### 7. Aufgabe

(2 Punkte)

Berechne näherungsweise den absoluten Flächeninhalt, den die beiden Funktionen  $f$  und  $g$  mit  $f(x)=\sin(x)$  bzw.  $g(x)=3\sin(x)+1$  im Bereich von  $x=0$  bis  $x=10$  einschließen!

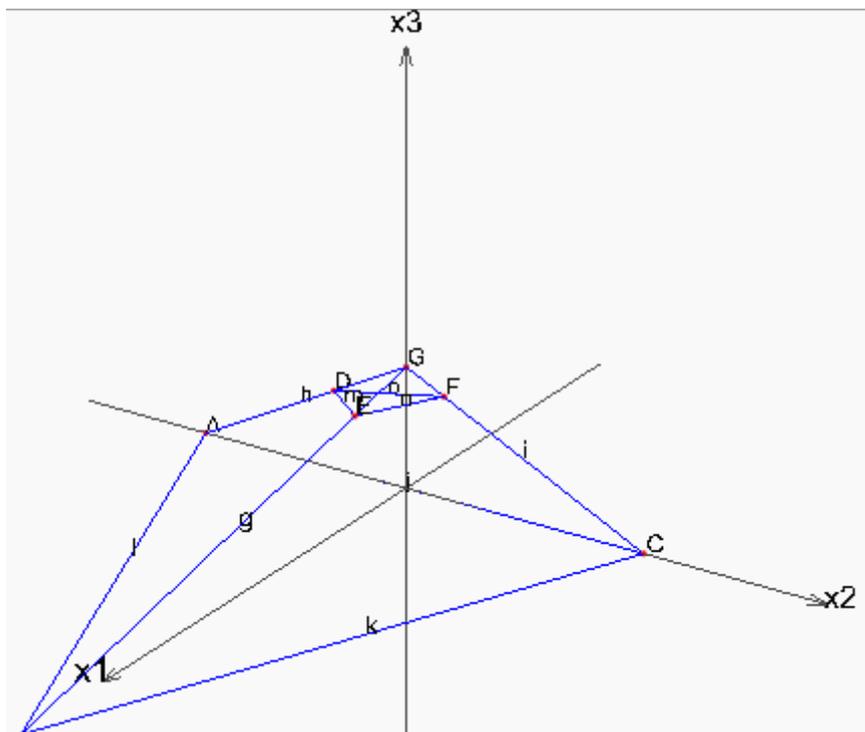
**Das geht mit MATH 9:fnInt und mit MATH -> NUM 1: abs. Die Befehlszeile ist dann diese:  $\text{fnInt}(\text{abs}(\sin(X) - (3\sin(X)+1)), X, 0, 10)$ . Die Farben sind dafür da, dass du die Übersicht behalten kannst. Der GTR liefert nach einigem Rechnen dann 16,4.**

### 8. Aufgabe

(6 Punkte)

Die Grundfläche einer dreiseitigen Pyramide hat die Eckpunkte  $A(0|-6|0)$ ,  $B(12|0|0)$  und  $C(0|6|0)$ . Die Pyramide wird von einer Ebene geschnitten und der obere Teilkörper wird entfernt. Die obere Deckfläche hat die Eckpunkte  $D(0|-2|2)$ ,  $E(2|0|2,5)$  und  $F(0|1|2,5)$ .

- Fertige eine Skizze des Pyramidenstumpfes im kartesischen Koordinatensystem an.
- Weise nach, dass  $G(0|0|3)$  die Spitze der ursprünglichen Pyramide ist.



**Schon in der Zeichnung steckt eine Art „Beweis“, aber würde man es rechnerisch machen wollen, könnte man so vorgehen: Wenn D, E bzw. F auf den Strecken von AG, BG bzw. CG liegen, dann passt es. Um das prüfen zu können, muss man allerdings 3 Geraden aufstellen und Punktproben machen, was Einiges an Arbeit ist.**

### 9. Aufgabe

(2 Punkte)

Bestimme, wenn möglich, den Wert  $a$  so, dass der Vektor

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ a \\ -2 \end{pmatrix}$$

den Betrag 1 hat!

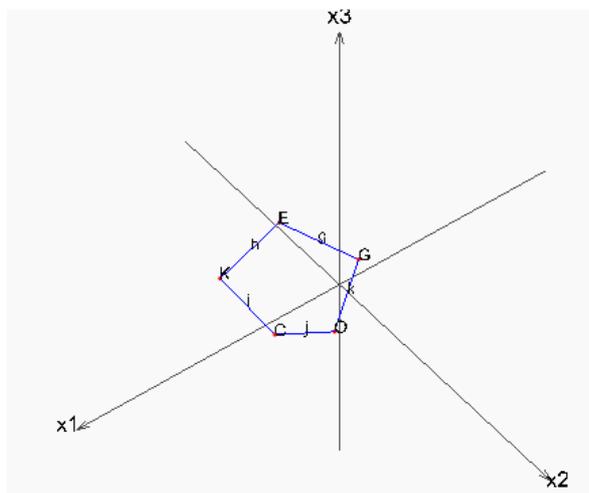
**Das wird leider nix. Weil auch wenn  $a=0$  ist, ist der Betrag bereits mit Wurzel aus  $2^2+0^2+(-2)^2$  bei Wurzel(8). Ist  $a$  ungleich Null wächst (wegen dem Quadrieren!) die Zahl unter der Wurzel noch weiter an. Also gibt es kein  $a$ !**

### 10. Aufgabe

(5 Punkte)

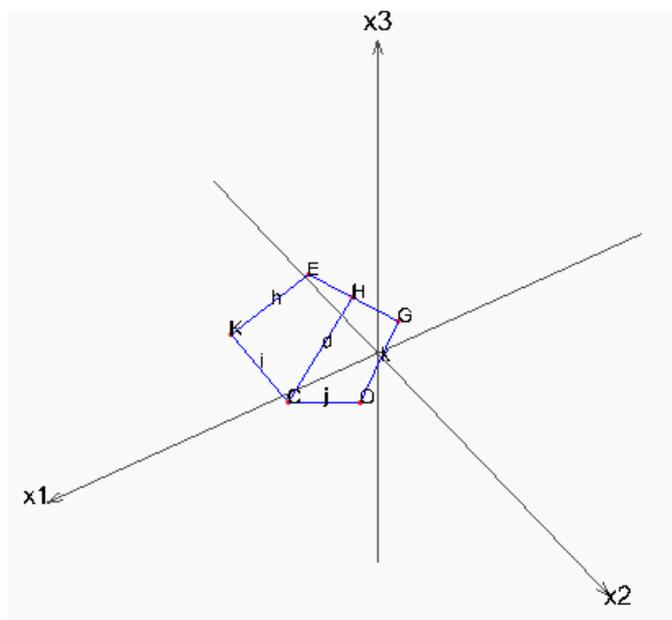
Gegeben ist das Fünfeck G E K C O mit  $G(0|1|2)$ ,  $E(1|-2|2)$ ,  $K(4|-1|2)$ ,  $C(4|2|2)$  und  $O(2.5|3|2)$ .

- Weise mit einer Skizze nach, dass es sich tatsächlich um ein Fünfeck handelt.
- Wie groß ist der Abstand der Seitenmitte der Seite  $\overrightarrow{GE}$  zum Punkt C?



**Ist ein Fünfeck...**

**Um den Abstand bestimmen zu können, brauchen wir den Punkt, der genau in der Mitte von E und G liegt. Den finden wir, wenn wir bspw. von E den halben Verbindungsvektor EG nach G laufen. Haben wir diesen Hilfspunkt H erreicht, müssen wir nurnoch den Verbindungsvektor HC bilden und dessen Betrag bestimmen:**



**H hat die Koordinaten  $H(0.5, -0.5, 2)$ . Damit ist  $d(C,H)$  zu berechnen über die Wurzel aus  $3,5^2+2,5^2+0^2$ , was in etwa 4,3 ergibt.**