

El Info3

2010-11

INFORMATIK

Stunde vom 13.12.2010



In dieser Stunde gab es die Klausur zurück und wir haben Einzelgespräche zu den Noten geführt. Außerdem habt ihr euch die bedingten Anweisungen (FOR, WHILE) angeschaut.

Zusammenfassung

Mit FOR- bzw. WHILE-Schleifen (heißen so, weil man immer wieder durch die Anweisung läuft, bis die Bedingung nicht mehr erfüllt ist) lässt es sich sehr praktisch programmieren. Mehr dazu nach Weihnachten! Das einzige, worauf man hier achten muss, ist, ob man ggf. einmal zu viel oder zu wenig durchläuft. Masterfrage: Wird noch einmal durchgegangen, wenn die Bedingung nicht mehr erfüllt ist?! Ehrlicher Tipp: Das macht man im Programmieren ständig falsch, aber da man ja ausprobieren kann, findet man solche Fehler immer, wenn man weiß, dass man sie machen kann...

Ausblick

Nach den Ferien beginnt eure Greenfoot-Projektarbeit. Dazu werdet ihr als Nächstes mit Variablen-Anweisungen „gefüttert“. Hier gibt es eine sehr spannende Geschichte zur Ariane 5...